

# Raphaël ROUSSEAU

## Designer Graphique & Motion Designer

Après 5 ans passés à étudier dans le milieu du jeu vidéo et du cinéma d'animation, je cherche à intégrer une équipe dynamique pour unir nos compétences.

✉ raphael-rousseau@hotmail.fr  
🌐 www.rousseauraphael.com  
🏠 60580 COYE LA FORET  
📅 25 ans  
📄 Permis B  
☎ 07 68 60 28 04  
🚗 Véhicule personnel

## Expériences professionnelles

### Freelance Infographie — Raph's Services Coye-La-Foret

Depuis novembre 2023

- Rigging
- Modélisation
- Textures
- Intégration Unreal Engine scène VR

### Employé polyvalent — Parc Asterix Plailly

D'octobre 2023 à janvier 2024

### Assistant Compeur — TRIMARAN Vanves

De février 2022 à mai 2022

- Créations d'effets spéciaux

### Assistant du directeur d'agences — Holiday Bikes Villeneuve-Loubet (Alpes-Maritimes)

De 2014 à 2019

- Saisonnier durant chaque période estivale

## Diplômes et Formations

### Master Animation 3D — LISAA Paris

De septembre 2021 à juin 2023

- Spécialité Rig

### Bachelor Jeux Vidéo — LISAA Paris

De septembre 2018 à juin 2021

- Spécialité Game Design

### Baccalauréat Sciences et Technologies du Management et de la Gestion — Lycée Vauban Luxembourg

De septembre 2014 à juin 2017

- Spécialité Gestion

## Compétences

### Rig

- Créer des squelettes pour des objets 3D, puis les skins.
- Placer logiquement des contrôleurs pour les animateurs.
- Réaliser des outils sur Maya via le langage Python (auto IK/FK).

### Modélisation & Textures

- Modéliser des objets 3D via des références, puis découper leurs UV.
- Texturer des objets pour arriver à un résultat attendu.

### Compositing

- Compositing d'images dans une scène.
- Tracking 2D & 3D.

## Langues

### Français



### Anglais



## Informatique

### Logiciels

- Ensemble Suite Office
- Ensemble Suite Adobe
- Maya & 3DS Max
- Substance Painter & Designer
- NukeX
- ZBrush

### Programmation

- Python

### Moteurs de jeux

- Unreal Engine 4 & 5

## Voyages

### Finlande

- Visite de différents studios (Remedy, Rovio, Seriously Digital Entertainment, Dordrems, Nitro Games).

### Europe

- Divers pays.

## Centres d'intérêt

- Design & impressions 3D.
- Réparation de matériel informatique.
- Restauration d'objets technologiques anciens.

## Atouts

### Créatif et rigoureux

### Esprit d'analyse

### Proactif et à l'écoute